



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es

1. CARGAR EN LA ESTACIÓN EL ARCHIVO DE PUNTOS A REPLANTEAR.

Se parte de un archivo de coordenadas con extensión xyz. Este archivo se graba en un pendrive que será el que se inserte en la estación para cargarlo.

Posteriormente se podrá pasar al replanteo de los mismos con la estación.

Por tanto, lo primero es insertar el pendrive en la estación.



Se parte del MENU

En subrayado amarillo aparecen las selecciones que se van haciendo de los diferentes menús.



Ahora navegue por el pendrive y elija el archivo *.xyz que quiere replantear y presione **F4: ENTER**. Aparecerá el nombre del archivo y vuelve a presionar **F4: ENTER**.



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es



En esta pantalla, mediante la tecla F3: CLR, puede cambiar el nombre (p.e. "REPLANTEO", sin extensión) con el que quiere que aparezca en la estación una vez volcado, si quiere dejar el mismo presione nuevamente F4: ENTER.



Le pregunta si está de acuerdo a la lectura de coordenadas, si está conforme presione F3: SI. El tiempo que tarde en leer los datos y volcarlos dependerá del peso del archivo. Una vez cargado mediante la tecla

2. REPLANTEO DE PUNTOS.

Se parte nuevamente del MENÚ.



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es



Lo primero que le va a pedir es el nombre del archivo donde aparecen los puntos a replantear. Presionando F2: LSIT le aparecen todos los archivos que tiene la estación, elija el suyo y presione F4: ENTER.

Le envía a la siguiente pantalla:



En esta pantalla deberá configurar las tres opciones que aparecen y en el orden que vienen, es decir, primero deberá presionar F1 para establecer el punto estación, luego F2 para orientar el equipo y finalmente F3 para replantear el punto deseado.



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es

F1: PUNTO ESTACION.



Mediante la tecla F2: LIST puede seleccionar el nombre del punto estación (deberá tener la estación ya estacionada en él) o bien mediante F3: XYZ introducir las coordenadas del punto donde está situado si este punto no estuviera en el archivo (no es lo habitual).

Si presiona F2 le aparecerá un listado con el nombre de todos los puntos del archivo, navegue por él y elija el punto estación, después presione F4: ENTER. El display le mostrará las coordenadas del punto, si está conforme presione F3: SI. Seguidamente le solicitará la altura del instrumento, midalo e ingrese su valor y elija F4: ENTER.

Nuevamente le devolverá a la pantalla de replanteo para que prosiga con la definición de la orientación.



F2: PUNTO ATRAS





Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es



Al igual que a la hora de definir el punto estación, podrá seleccionar el nombre del punto mediante F2:LIST o bien añadir el valor de las coordenadas X e Y y el acimut con F3: XY/AZ.

En este caso, presione F2 y navegue por los nombres de los puntos hasta seleccionar el punto que va a visar para orientar. Una vez elegido presione F4: ENTER. Aparecerán las coordenadas del punto, presione F3: SI indicando que está conforme con las mismas.



En este momento deberá visar al punto que ha elegido como punto de orientación, una vez hecho deberá presionar F3: SI.

Acaba de orientar el equipo, por tanto, solo le quedaría el último paso que sería el replanteo de puntos.



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es

F3: PUNTO



Al igual que en los casos anteriores, aparecerá la pantalla para seleccionar el punto o introducir coordenadas. En este caso, F2: LIST y selecciona el nombre del punto a replantear \rightarrow F4: ENTER.

Aparecerán las coordenadas en el display y le solicitará conformidad, presione F3: SI. Posteriormente la altura del prisma, ingrese su valor y F4: ENTER.

La estación le habrá calculado el valor de ángulo y distancia para llegar al punto a replantear.

Primero meterá en alineación a la persona que porta el prisma mediante la tecla F1: ANG y posteriormente con F2:DIST lo pondrá en distancia.



Por tanto, presione F1: ANG



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es



El valor HD le informa del valor de la lectura angular que debe tener la visual del punto a replantear y dHD la diferencia que hay. Ayudándose de los movimientos rápido y lento del limbo horizontal deberá girar el equipo y colocar a 0º el valor de dHD. Una vez llevado a cero fijará la visual para meter en línea el prisma.

Una vez conseguido, presione F1: DIST, y el equipo mide la distancia al prisma.



Indica el valor de la distancia (DH), el valor dDH es la diferencia que hay con el valor que debiera tener para situarse en el punto a replantear, si este diferencial es positivo se deberá acercar ese valor hacia la estación, si por el contrario fuese negativo deberá alejarse ese valor. El valor dZ corresponde a la diferencia que hay en altitud.



Alicia Antolín Salazar; asalazar@unex.es

Con F1: MODO se puede realizar la medición de distancia con mayor precisión (mm).

Una vez terminado ese punto, se presiona F4: PROX para replantear el próximo punto.